AG-Wahl 5 / 6

2. HJ 2019/2020

Ursula Wüsten

Ganztagsbeauftragte der GE-Nettetal

Wählt aus den folgenden Angeboten **drei verschiedene** aus.

Überlegt auch eure Zweit -und Drittwünsche sehr sorgfältig, denn es ist nicht immer möglich den Erstwunsch zu erfüllen, wenn viele Interessenten die AG wählen.

Besprecht eure Wahl mit euren Eltern und lasst den Wahlzettel unterschreiben!

Lfd Nr	AG-Thema	Verantwortlich	Raum/Ort
1.	**BACKEN&KOCHEN** Bitte eine Schürze und einen Hefter für Rezepte mitbringen **Kosten pro HJ: 15,-€**	Fr Kanat/Fr Spelten/FrJanssen/ FrVervers	Küche
2.	**ENTSPANNUNG** Du interessierst dich für Entspannungstechniken, Phantasiereisen und Meditationsmusik? Die AG bietet einen Ort der Ruhe und Stille an, in dem man Kraft tanken kann. Hier lernst du auch Übungen, die dir helfen, dich besser zu konzentrieren.	Herr Kahmann	Mensa
3.	**EXPERIMENTE für zuhause** Für Undercover-Wissenschaftler mit Spaß/Interesse an Hacks aus Biologie, Physik und Chemie. Arbeite wie ein Wissenschaftler und werde zum Genie des Alltags. Gerne bringt ihr eigene Ideen ein.	Frau Gutsch	
4.	**FISCHERTECHNIK** Wir bauen Brücken aus Fischertechnik, zunächst eine Flachbrücke und erkennen daran physikalische Grundgesetze. Außerdem bauen wir Kasten-oder Hängebrücken und eine Klappbrücke.	Herr Nellessen	
5.	**FUßBALL**	Herr Schmidt	Turnhalle
6.	**HOLZDESIGN** Wir fertigen verschiedene Gegenstände aus Holz **Voraussetzung für die Teilnahme ist der BOHRERFÜHRERSCHEIN** **Kosten pro HJ: 13 €**	Herr Schmülling	Raum 01
7.	**NÄHEN** Für Anfänger und Fortgeschrittene, Maschinen stehen bereit **Kosten pro HJ: 15,-€** **ACHTUNG: es gibt hier noch einen! freien Platz, wer Nähen wählt, muss noch 3 weitere Wünsche angeben. Die jetzigen Teilnehmerinnen geben nur Nähen an**	Fr. Boetzkes/Fr Thölen/Fr Wefers	Raum 04

AG-Wahl 5 / 6

2. HJ 2019/2020

Ursula Wüsten

Ganztagsbeauftragte der GE-Nettetal

8.	**ROBOTIK** Ihr baut und programmiert einen selbstfahrenden Roboter mit dem System LEGO MINDSTORMS. Das Material wird zur Verfügung gestellt. Programmierkenntnisse sind nicht erforderlich, allerdings braucht ihr Geduld und Durchhaltevermögen und solltet teamfähig sein, sowie Spaß am logischen Denken haben.	Herr Sabel	
9.	**SCHÜLERZEITUNG** Du hast Spaß am Schreiben, Befragen, Recherchieren und Gestalten? Dann braucht die Schülerzeitung deine Unterstützung. In einem Team entwirfst du die neueste Ausgabe und bist verantwortlich für Artikel, Bilder und auch kreative Inhalte. Unsere Schule braucht eine Zeitung und die Schulzeitung braucht dich!	Frau Hendricks	Raum 315
10.	**SPIELE – generationenübergreifend -** Diesmal werden wir in der Spiele-AG nicht nur miteinander spielen, sondern auch anderen Menschen eine Freude machen. Geplant sind Besuche in Generationentreff und Kindertageseinrichtung, um dort mit alten Menschen und Kindern ins Spiel und ins Gespräch zu kommen.	Frau Thönes	Spieleraum
11.	**TISCHTENNIS**	Herr Wefers	Turnhalle
12.	**TÖPFERN** **Kosten pro HJ € 15**	Frau Dors u.a.	Raum 02

ACHTUNG: Die Teilnehmer der MODELLBAU-AG (dienstags) bleiben alle und brauchen keinen Wahlzettel.

So, nun musst du dich entscheiden!

Notiere hier die Nummern deiner 3 Wünsche: …… ……. …… .

Name:…… Vorname:…. …….. Klasse:…… …

Unterschrift Erziehungsber.:…….